

رقم الوثيقة	رقم الإصدار	تاريخ الإصدار	الصفحة
QF01/CS416A	1.0	2021-6-19	3/1
الوصف التفصيلي للمادة الدراسية - إجراءات لجنة الخطة الدراسية والمصادر التعليمية			

رقم الخطة الدراسية	2023/2022	التخصص	علم الحاسوب
رقم المادة الدراسية	1001329	اسم المادة الدراسية	البرمجة الكينونية المتقدمة
عدد الساعات المعتمدة	3	المتطلب السابق للمادة	البرمجة الكينونية
نوع المادة الدراسية	<input type="checkbox"/> متطلب جامعة اجباري <input type="checkbox"/> متطلب جامعة اختياري <input type="checkbox"/> متطلب كلية اجباري <input type="checkbox"/> متطلب عائلة علوم انسانية	<input type="checkbox"/> متطلب تخصص اجباري <input type="checkbox"/> متطلب تخصص اجباري <input checked="" type="checkbox"/> متطلب تخصص اجباري	<input type="checkbox"/> متطلب تخصص اجباري <input checked="" type="checkbox"/> متطلب تخصص اجباري
نمط تدريس المادة	<input type="checkbox"/> تعلم الكتروني كامل <input type="checkbox"/> تعلم مدمج	<input checked="" type="checkbox"/> تعلم وجاهي <input type="checkbox"/> تعلم وجاهي	
النموذج التدريسي	<input type="checkbox"/> (2 متزامن: 1 غير متزامن) <input checked="" type="checkbox"/> (1 وجاهي: 1 غير متزامن)		
رابط المساق على المنصة	رابط منصة الاختبارات		

معلومات عضو هيئة التدريس والشعب الدراسية (تعباً في كل فصل دراسي من قبل مدرس المادة)

الاسم	الرتبة الأكاديمية	رقم المكتب	رقم الهاتف	البريد الالكتروني
الساعات المكتبية (اليوم/الساعة)				
رقم الشعبة	وقتها	مكانها	عدد الطلبة	نمط تدريسها

الوصف المختصر للمادة الدراسية

This course follows the latest Java2 language release from Sun (JSE 2.6). By successfully completing this course, students will have an overall understanding of Java object oriented programming language. Basic topics considered are programs and program structure, Java syntax, data types, flow of control, methods, classes, objects, packages, inheritance, polymorphism, abstract classes and interfaces, arrays, strings, and exception handling.

مصادر التعلم

Text Book: Deitel H. M. and Deitel P. J., Java How to Program, 9th edition, prentice hall, 2020. Publisher: Pearson Education (2020).	معلومات الكتاب المقرر (العنوان، المؤلف، تاريخ الإصدار، دار النشر)
Y. Daniel Liang: Introduction to Java Programming, Eleventh Edition, Global Version. 2017 D. S Malik: Java Programming from problem analysis to program design, 5th Edition 2011. Net Beans 8.2 (https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdknetbeans-jsp-3413139-esa.html)	مصادر التعلم المساندة (كتب، قواعد بيانات، دوريات، برمجيات، تطبيقات، أخرى)
Online Resources: : https://www.w3schools.com	المواقع الالكترونية الداعمة
<input type="checkbox"/> أخرى <input checked="" type="checkbox"/> منصة تعليمية افتراضية <input type="checkbox"/> مختبر / مشغل <input checked="" type="checkbox"/> قاعة دراسية	البيئة المادية للتدريس

(K= Knowledge, S= Skills, C= Competences)

مخرجات تعلم المادة الدراسية

رمز مخرج تعلم البرنامج المرتبط	مخرجات تعلم المادة	الرقم
المعرفة		
CK1	Describe objects and classes.	K2
CK1	Discovering the relationship between classes.	K2
CK1	Discovering the relationship between classes (Inheritance and Polymorphism)	K2
CK1	Designing and use abstract classes	K2
المهارات		
CS1	Define, design and develop classes and create objects	S4
CS2	Determine the relationship between classes (Association , Aggregation and Composition)	S5
CS3	Define a subclass from a superclass using inheritance	S4
CS4	Discovering polymorphism	S5
الكفايات		
CC1	Ability to describe classes and design them	C3
CC1	Ability to create relationships between classes	C3
CC2	Ability to apply the inheritance and polymorphism between classes	C3
CC2	Ability to create an abstract classes and interfaces	C3
CC2	Ability to apply GUI	C3

آليات التقييم المباشر لنتائج التعلم

التعلم الوجداني	التعلم المدمج	التعلم الإلكتروني	نوع التقييم/ نمط التعلم
%30	%20	%25	امتحان نصفي/ منتصف الفصل
%5	%10	%5	المشاركة
%25	%30	%20	اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة
%40	%40	%50	الامتحان النهائي

- اللقاءات التفاعلية غير التزامنية هي الأنشطة والمهام والمشاريع والواجبات والأبحاث والعمل ضمن مجموعات طلابية... الخ

جدول اللقاءات المتزامنة / الوجدانية وموضوعاتها

الأسبوع	الموضوع	أسلوب التعلم*	المرجع**
1	History of java, Java Applications, Java runtime environment. Evolution of OO	محاضرة	
2	Methodology, Basic Concepts of OO Approach.	محاضرة	

	من خلال حل المشكلات	Comparison of Object Oriented and Procedure Oriented Approaches	3
	محاضرة	Benefits of OOPs+ First Java Program.	4
	تعلم تشاركي	Syntax , primitive types, control flow, naming.	5
	تعلم معكوس	Syntax , conventions, Input and Output. Final keyword. Data Conversion	6
	محاضرة	Classes , Class Scope, Creating Objects, Encapsulation & Information hiding, Access Modifiers (private, public, default, protected) & Package.	7
	امتحان	Midterm Exam	8
	محاضرة	Method declarations , Method overloading, Passing parameter, return type, Default constructor and constructor with parameters, This reference, Objects as parameters.	9
	محاضرة	Composition , String Class, Math Class, Array declaration & use.	10
	تعلم تشاركي	Exception Handling , Quick introduction to try, catch and finally block.	11
	محاضرة	Inheritance Hierarchy , Super class and Sub class, Protected Members, Overriding, Scope rules (visibility).	12
	محاضرة	Polymorphism	13
	محاضرة	packages , Abstract Methods	14
	محاضرة	Interfaces , Implement Interfaces.	15
	امتحان	Final Exam	16

* اساليب التعلم: محاضرة، تعلم معكوس، تعلم من خلال المشاريع، تعلم من خلال حل المشكلات، تعلم تشاركي ... الخ.
** المرجع: صفحات في كتاب، قاعدة بيانات، محاضرة مسجلة، محتوى على منصة التعلم الالكتروني، فيديو، موقع... الخ

جدول اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة (في حال التعلم الالكتروني والتعلم المدمج)

الأسبوع	المهمة	المراجع	طريقة التسليم
1		Textbook	Online
2		Textbook	Online