

رقم الوثيقة	رقم الإصدار	تاريخ الإصدار	الصفحة
QF01/CS416A	1.0	2021-5-31	3/1
الوصف التفصيلي للمادة الدراسية - إجراءات لجنة الخطة الدراسية والمصادر التعليمية			

رقم الخطة الدراسية	2022/2021	التخصص	علوم الحاسوب
رقم المادة الدراسية	1001225	اسم المادة الدراسية	تحليل وتصميم النظم
عدد الساعات المعتمدة	3	المتطلب السابق للمادة	اساسيات البرمجة وقواعد البيانات
نوع المادة الدراسية	جامعة اجباري	متطلب	متطلب
نمط تدريس المادة	تعلم الكتروني كامل	متطلب	متطلب
النموذج التدريسي	(2 مترامن: 1 غير مترامن)	متطلب	متطلب
رابط المساق على المنصة	رابط منصة الاختبارات	متطلب	متطلب

معلومات عضو هيئة التدريس والشعب الدراسية (تعبأ في كل فصل دراسي من قبل مدرس المادة)

الاسم	الرتبة الأكاديمية	رقم المكتب	رقم الهاتف	البريد الالكتروني
الساعات المكتبية (اليوم/الساعة)	ح	ن		
رقم الشعبة	وقتها	مكانها	عدد الطلبة	نمط تدريسها

الوصف المختصر للمادة الدراسية

This course provides students with an introduction to the system development life cycle. Emphasis on strategies and techniques of systems planning, analysis and design, documentation, implementation, and evaluation. Students are expected to carry out group projects using the system development life cycle.

مصادر التعلم

Modern System Analysis and Design, Jeffrey Hoffer, Joey George, and Joseph Valacich, Prentice Hall International, 2014 (7th Edition).	معلومات الكتاب المقرر (العنوان، المؤلف، تاريخ الإصدار، دار النشر)
<b>Main Reference:</b> Valacich, Joseph, Joey George, and Jeffrey Hoffer. Essentials of System Analysis and design. 5th ed. Upper Saddle River: Prentice Hall, 2012. ISBN: 0-13-078-0506984-4. <b>Other References:</b> • <a href="https://www.pearsonhighered.com/product/Hoffer-Modern-Systems-Analysis-and-Design-7th-Edition/9780132991308.html">https://www.pearsonhighered.com/product/Hoffer-Modern-Systems-Analysis-and-Design-7th-Edition/9780132991308.html</a> LMS منصة المحاضرات (julms.com)	مصادر التعلم المساندة (كتب، قواعد بيانات، دوريات، برمجيات، تطبيقات، أخرى)
البيئة المادية للتدريس	المواقع الالكترونية الداعمة
قاعة دراسية	مختبر / مشغل
منصة تعليمية افتراضية ✓	أخرى □

(K= Knowledge, S= Skills, C= Competences)

مخرجات تعلم المادة الدراسية

رمز مخرج تعلم البرنامج المرتبط	مخرجات تعلم المادة	الرقم
<b>المعرفة</b>		
CK1	Understand the basic terms associated with software, system and system analysis, such as, System Development Life Cycle (SDLC) and system thinking.	K5
CK2	Understand the process of initiating and planning a new project.	K5
CK3	Understand the process of determining system requirements.	K5
CK4	Understand the process of structuring system requirements using Data Flow Diagram and Entity Relationship Diagram	K5
CK5	Understand the design of Databases, forms, reports, and interface.	K5
CK6	Be able to explain the importance of the implementation phase in the system development life cycle	K5
<b>المهارات</b>		
CS1	Elicit and formulate the business needs and requirements of organizations using appropriate techniques and formalisms.	S16
CS2	Transform the business requirements into system requirements.	S16
<b>الكفايات</b>		
CC1	Analyze and Design Information Systems	C7
CC2	Produce good quality software	C7

#### آليات التقييم المباشر لنتائج التعلم

التعلم الوجاهي	التعلم المدمج	التعلم الإلكتروني	نوع التقييم/ نمط التعلم
%30			امتحان أول
%30			امتحان ثاني/ منتصف الفصل المشاركة
%40			الامتحان النهائي

- اللقاءات التفاعلية غير التزامنية هي الأنشطة والمهام والمشاريع والواجبات والأبحاث والعمل ضمن مجموعات طلابية... الخ

#### جدول اللقاءات المتزامنة / الوجاهية وموضوعاتها

المرجع **	أسلوب التعلم *	الموضوع	الأسبوع
Ch 01, 02, 03, 04	Interactive lecture (1 <sup>st</sup> half of the week) and Asynchronous Assignments (2 <sup>nd</sup> half of the week)	Course Introduction, Introduction to System Analysis, and the system development environment.	1-4
Ch 05	Interactive lecture (1 <sup>st</sup> half of the week) and Asynchronous Assignments	Planning and initiating a new project.	5

	(2 <sup>nd</sup> half of the week)		
Ch 06	Interactive lecture (1 <sup>st</sup> half of the week) and Asynchronous Assignments (2 <sup>nd</sup> half of the week)	Determining system requirements, Using Prototyping, and Contemporary approaches to requirements determination	6
Ch 07, 08	Interactive lecture (1 <sup>st</sup> half of the week) and Asynchronous Assignments (2 <sup>nd</sup> half of the week)	Structuring system requirements: process modeling, and Structuring system requirements: logic modeling	7,8
		Midterm Exam	9
Ch 09, 10	Interactive lecture (1 <sup>st</sup> half of the week) and Asynchronous Assignments (2 <sup>nd</sup> half of the week)	Designing database, and Designing Forms and repots	10,11
Ch 11	Interactive lecture (1 <sup>st</sup> half of the week) and Asynchronous Assignments (2 <sup>nd</sup> half of the week)	Designing Interfaces and Dialogues, and Designing graphical user interfaces	12,13
Ch 13	Interactive lecture (1 <sup>st</sup> half of the week) and Asynchronous Assignments (2 <sup>nd</sup> half of the week)	System Implementation	14,15
		Final Exam	16

\* اساليب التعلم: محاضرة، تعلم معكوس، تعلم من خلال المشاريع، تعلم من خلال حل المشكلات، تعلم تشاركي ... الخ.  
 \*\* المرجع: صفحات في كتاب، قاعدة بيانات، محاضرة مسجلة، محتوى على منصة التعلم الإلكتروني، فيديو، موقع... الخ